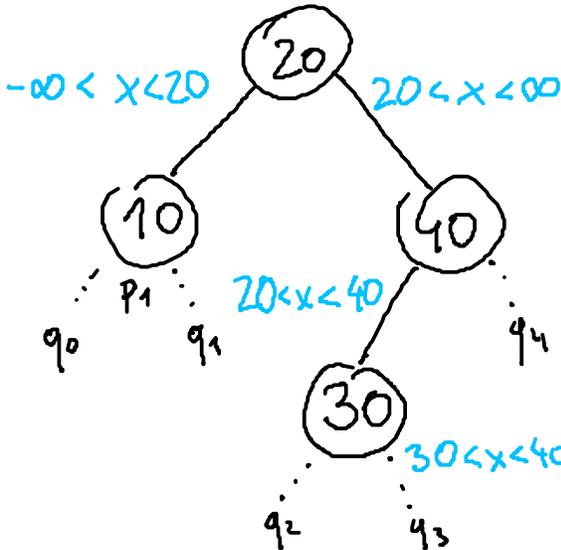


Optimale Suchbäume

n Schlüssel $x_i : x_1=10, x_2=20, x_3=30, x_4=40$

Häufigkeiten $p_1=5, p_2=2, p_3=3, p_4=1$



Tiefe $+1 = l_i + 1$

2 1 3 2

$10 + 2 + 9 + 2 = 23$

Lücken

$x < 10, 10 < x < 20, 20 < x < 30, 30 < x < 40, x > 40$

Häufigkeiten

$q_0=22, q_1=11, q_2=0, q_3=3, q_4=4$

Tiefe

2 2 3 3 2

$44 + 22 + 0 + 9 + 8 = 83$

Gesamtsuchzeit $23 + 83 = 106 \rightarrow \text{MIN.}$

1. Teilprobleme T_{ij} : optimaler Suchbaum für alle Suchschlüssel x im Intervall $x_i < x < x_j$

$$\boxed{x_0 = -\infty < x_1 < \dots < x_n < x_{n+1} = \infty} \quad (0 \leq i < j \leq n+1)$$

S_{ij} ... Suchzeit für den optimalen Suchbaum für T_{ij}

Wurzel x_k $(i < k < j)$ $\min\{S_{ik} + S_{kj} \mid i < k < j\}$

$x_i < x < x_k$ $x_k < x < x_j$

[+ Vergleich mit der Wurzel
= $1 \times (q_i + p_{i+1} + q_{i+1} + p_{i+2} + \dots + p_{j-1} + q_j)$

REKURSION

2. $S_{ij} = (q_i + p_{i+1} + \dots + q_{j-1}) + \min\{S_{ik} + S_{kj} \mid i < k < j\} \quad (j \geq i+2)$

2b. $S_{i,i+1} = 0 \quad (0 \leq i \leq n)$ (ANFANGSWERTE)

$S_{0,n+1}$ = Lösung des Gesamtproblems

ACHTUNG:
Formulieren Sie diese Lösung NICHT als rekursive Funktion!

Es würde das gleiche Teilproblem S_{ij} mehrfach gelöst werden!
Lösung: Jedes Teilproblem T_{ij} nur einmal lösen und S_{ij} speichern.

Dynamische Programmierung

Systematisches Lösen von Teilproblemen mit Rückgriff auf kleinere Teilprobleme

ein allgemeines Algorithmenentwurfsprinzip

① Definition der Teilprobleme

② Rekursion

②b. Anfangsbedingungen

③ Überlegen einer systematischen Reihenfolge (von kleineren Problemen zu größeren)

T_{ij} $0 \leq i < j \leq n+1$, nach Länge $j-i$ der Intervalle

Laufzeit: $O(n^2)$ Teilprobleme

$j-i-1 = O(n)$ Möglichkeiten für k
"q_i + p_{i+1} + ..." $O(j-i) = O(n)$ (*) } $O(n)$
→ $O(1)$

$O(n^3)$ gesamt [→ $O(n^2)$ siehe Übungen]

Speicher: $O(n^2)$

* Vorverarbeitung:

$$D(n) \left\{ \begin{array}{l} Q_0 = 0 \\ Q_1 = q_0 \\ Q_2 = q_0 + p_1 \\ Q_3 = q_0 + p_1 + q_1 \\ Q_4 = q_0 + p_1 + q_1 + p_2 \\ Q_5 = q_0 + p_1 + q_1 + p_2 + q_2 \\ \vdots \\ Q_i = q_0 + p_1 + \dots + p_i \end{array} \right.$$

Zurückverfolgen der Lösung ($S_{0,n+1}$ ist nun der optimale Wert.)

- Speichere zu jedem Teilproblem den besten Wert von k
(vgl. Vorgängerzeiger bei kürzesten Wegen)
- Rekonstruiere das optimale k bei Bedarf im Nachhinein