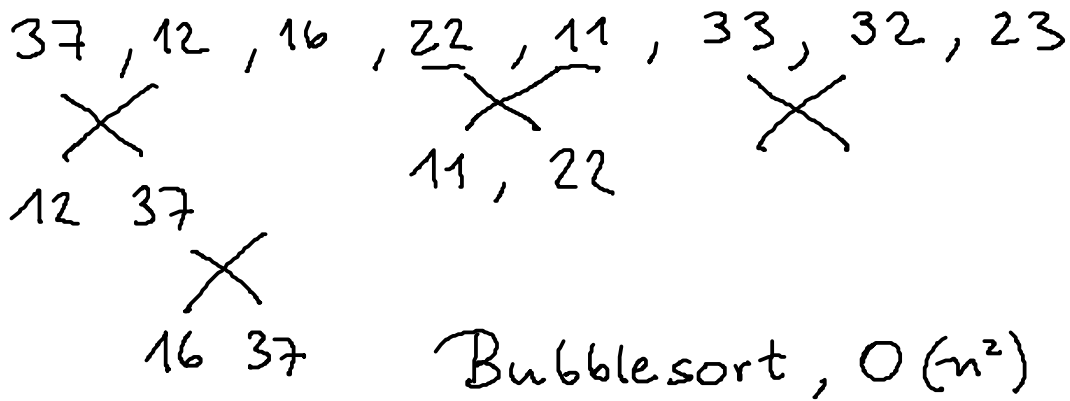
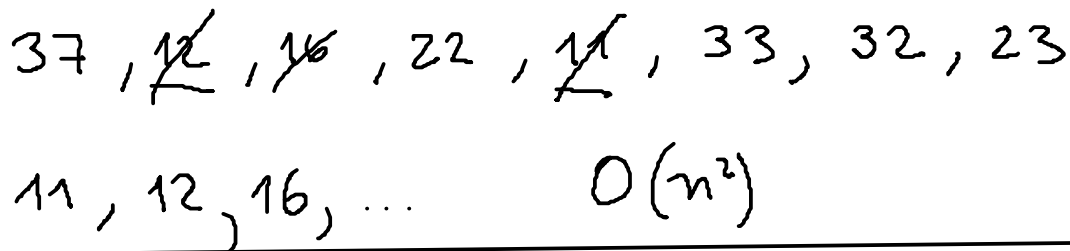


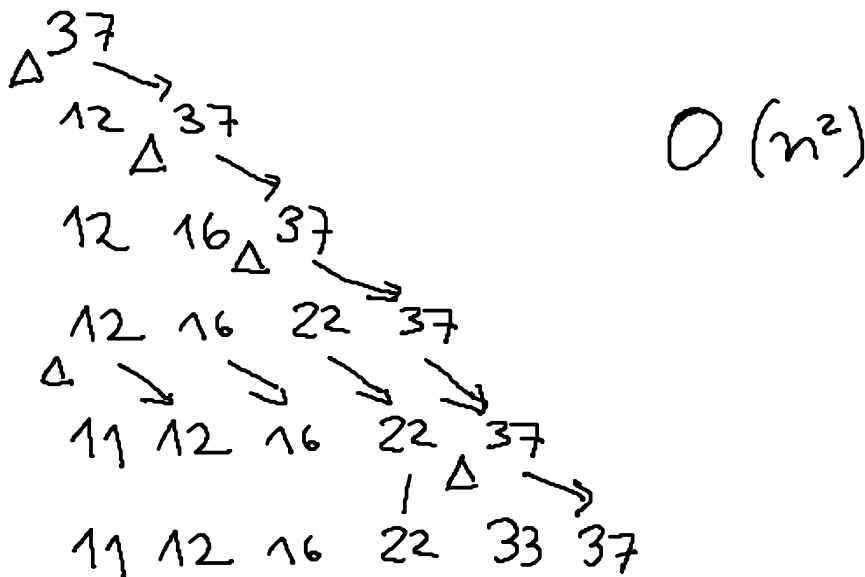
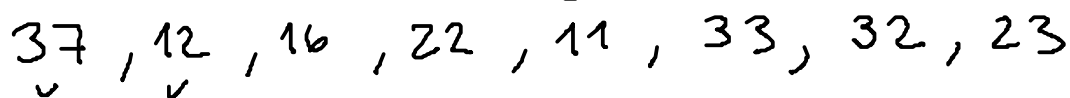
Sortieralgorithmen (Wiederholung)



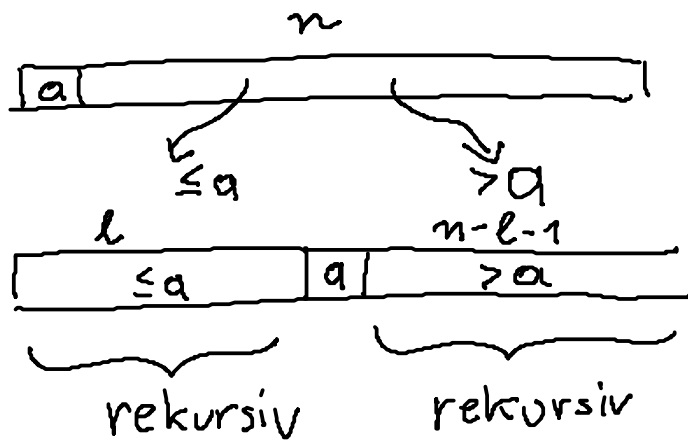
Sortieren durch Auswahl (selectionsort)



Sortieren durch Einfügen (insertion sort)



Quicksort



Laufzeit

$$T(n) = O(n) + T(l) + T(n-l-1)$$

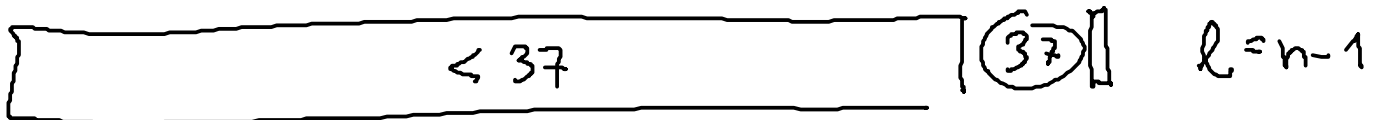
$$0 \leq l \leq n-1$$

$$T(0) = T(1) = 0$$

im besten Fall: a ist in der Mitte

$$l \sim \frac{n}{2} \quad T(n) = O(n) + 2T\left(\frac{n}{2}\right) \dots = O(n \log n)$$

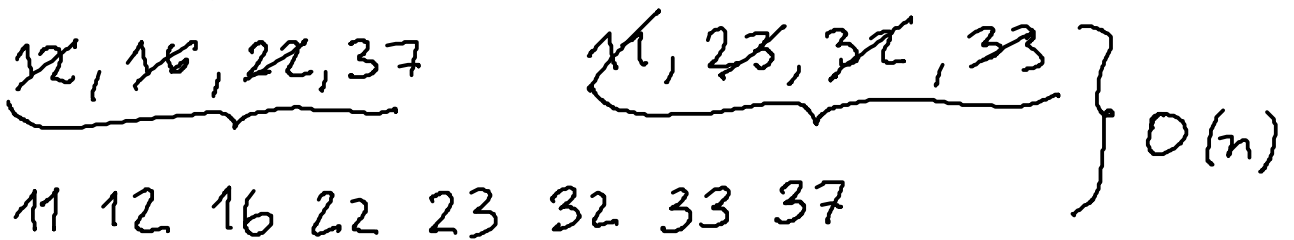
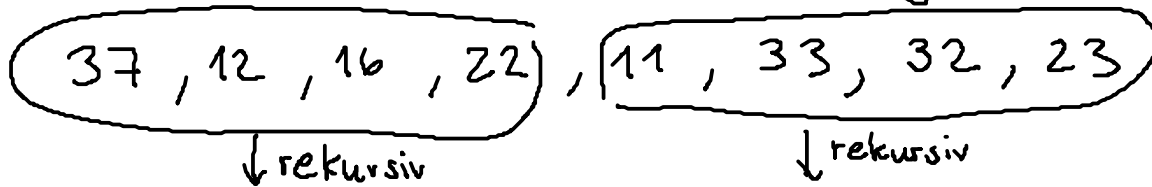
(37), 12, 16, 22, 11, 33, 32, 23



im schlimmsten Fall:

$$T(n) = O(n) + T(n-1) + T(0) = O(n^2)$$

Sortieren durch Verschmelzen (mergesort)



$$T(n) \leq 2T\left(\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) + O(n) = \dots = O(n \log n)$$

$$T(2^k) = \dots$$

Teile und herrsche (divide-and-conquer)

	Quicksort	Merge-Sort
1.) Zerlege in Teilprobleme	Pivotelement $O(n)$	$O(1)$
2.) Löse Teilprobleme rekursiv	✓	✓
3.) Füge die Teillösungen zusammen	X	$O(n)$

O-Notation (Wiederholung)

$$f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f(n) = O(g(n)) \quad (n \rightarrow \infty)$$

$$\exists N_0 \exists C :$$

$$\forall n \geq N_0 : |f(n)| \leq C \cdot g(n)$$

Vorteile:

- o schneller oder langsamer Computer?
- o Es kommt nur auf den dominanten Term an:

$$12 \underline{n \log_2 n} + \underline{4n^2} = \Theta(n^2)$$

$$f(n) = \Omega(g(n)) \quad (n \rightarrow \infty)$$

$$\exists N_0 \exists C > 0.$$

$$\forall n \geq N_0 : f(n) \geq C \cdot g(n)$$

$$f(n) = \Theta(g(n)) : f(n) = O(g(n)) \wedge f(n) = \Omega(g(n))$$

BEISPIEL

$$T(n) = O(n \log n) \quad \text{für } n = 2^k$$

$n \in \mathbb{N}$ beliebig

$n' = 2^k$ nächstgrößere Zweierpotenz $\lceil \log_2 n \rceil = k$

$$\underline{n'} = 2^{\lceil \log_2 n \rceil} \leq 2^{\log_2 n + 1} = \underline{n \cdot 2}$$

$$T(n') \leq \underline{C_0} n' \log_2 n' \quad \text{für } n' = 2^k$$

$n \in \mathbb{N}$ beliebig

$$\begin{aligned} \underline{T(n)} &\leq T(2^k) \leq C_0 2^k \cdot \log_2 2^k \\ &\leq C_0 \cdot \underline{2n} \cdot \underbrace{\log_2 2n}_{\log n + 1} \\ &\quad \underbrace{\leq \log n}_{\underline{2 \cdot \log n}} \end{aligned}$$

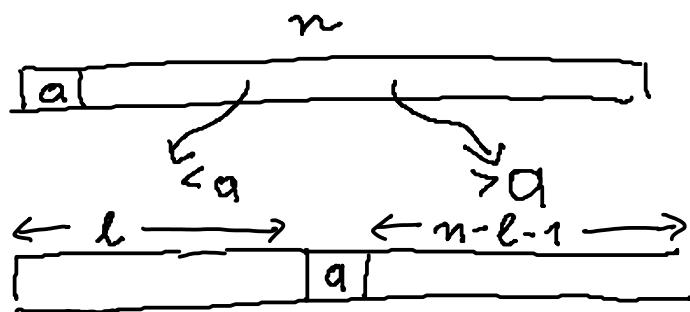
$$n \geq 2 =: N_0$$

$$\leq \underline{C_0 \cdot 4n \log_2 n}$$

$$C n \log_2 n \Rightarrow T(n) = O(n \log n)$$

Quicksort mit zufälliger Pivotauswahl

- Alle Elemente verschieden



Laufzeit

$$T(n) \leq Cn + T(l) + T(n-l-1) \quad 0 \leq l \leq n-1$$

- Pivotelement a wird zufällig ausgewählt.

$\Rightarrow a$ ist mit Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{n}$ das

kleinste, 2-t-kleinste, 3-kleinste, ..., größte

$\Rightarrow l$ ist mit Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{n}$ gleich $0, 1, 2, \dots, l-1$

$$E[T(n)] \leq Cn + \frac{1}{n} \sum_{l=0}^{n-1} (E[T(l)] + E[T(n-1-l)])$$

$\leq S(n)$

$$S(n) \stackrel{!}{=} Cn + \frac{1}{n} \sum_{l=0}^{n-1} (S(l) + S(n-1-l))$$

$$= Cn + \frac{2}{n} \sum_{l=0}^{n-1} S(l)$$

$$n S(n) = Cn^2 + 2 [S(0) + S(1) + \dots + S(n-1)] \quad -$$

$$(n+1)S(n+1) = C(n+1)^2 + 2 [S(0) + S(1) + \dots + S(n-1) + S(n)] +$$

n+1 statt n eingesetzt.

$$(n+1)S(n+1) - nS(n) = C(2n+1) + 2S(n)$$

$$\underline{(n+1)S(n+1)} = \underline{(n+2)S(n)} + C \cdot (2n+1) \quad \left| \times \frac{1}{(n+1)(n+2)} \right.$$

$$\frac{S(n+1)}{n+2} = \frac{S(n)}{n+1} + C \cdot \frac{2n+1}{(n+1)(n+2)}$$

$U(n+1) = \frac{S(n+1)}{n+2}$ $U(n) = \frac{S(n)}{n+1}$ $S(n) = (n+1)U(n)$

$$U(n+1) = U(n) + C \cdot \frac{2n+1}{(n+1)(n+2)}$$

$$\leq \frac{2n+2}{(n+1)(n+2)} = \frac{2}{n+2}$$

$$U(n+1) \leq \frac{2}{n+2} + U(n)$$

$$\uparrow U(n) \leq \frac{2}{n+1} + U(n-1)$$

$$\leq \frac{2}{n} + U(n-2)$$

$$\dots \leq \frac{2}{2} + U(0)$$

$$U(n+1) \leq 2 \left[\frac{1}{n+2} + \frac{1}{n+1} + \frac{1}{n} + \frac{1}{n-1} + \dots + \frac{1}{2} \right] + U(0)$$

$O(\log n)$ (harmonische Reihe)

$$E[T(n)] \leq S(n) = (n+1) \cdot O(\log n) = O(n \log n)$$

SATZ. RANDOMISIERTER ALGORITHMUS (Der Algorithmus macht Zufallsschritte)

Die erwartete Laufzeit für Quicksort mit zufälliger Pivotauswahl ist $O(n \log n)$.

SATZ. Die Eingabe ist zufällig. Analyse des durchschnittlichen Falls

Wenn die Eingabe in zufälliger Reihenfolge vorliegt (alle $n!$ Permutationen sind gleichwahrscheinlich), dann ist die mittlere Laufzeit von Quicksort $O(n \log n)$.

- Analyse im schlimmsten Fall (worst case)
 - ⊕ gilt für alle Eingaben der Länge n .
 - ⊖ zu pessimistisch
- Analyse im Durchschnitt / im Mittel (average case)
 - ⊖ benötigt eine Annahme über die Verteilung der Eingabe.
- Analyse in Abhängigkeit von Merkmalen der Daten (z.B. input-sensitive, output-sensitive, ...)

Beispiel: vorsortierte Listen

Randomisierte Algorithmen.

- Zufall passiert im Algorithmus.

IDEE: Zufall hilft.