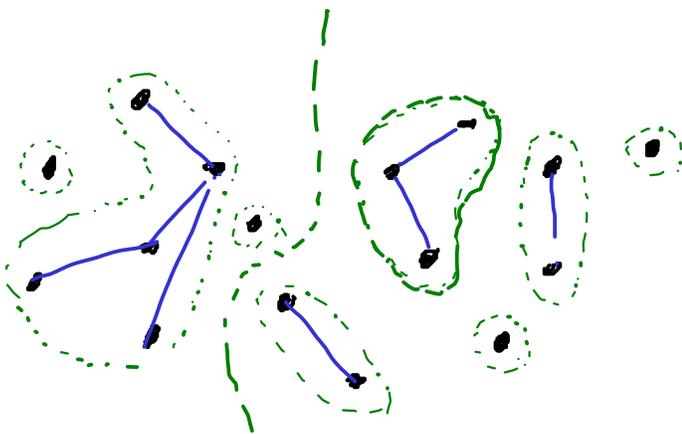
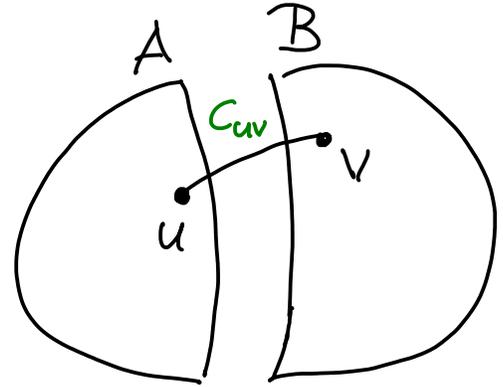


## Der Algorithmus von Prim für kürzeste Spannbäume

Lemma:  $A \subseteq V(G)$ ,  $B = V(G) - A$

$uv$  sei die Kante mit  $u \in A$ ,  $v \in B$   
mit den kleinsten Kosten  $c_{uv}$ .

Dann gehört  $uv$  zum kürzesten  
Spannbaum  $T^*$ .



Wähle einen beliebigen  
Startknoten  $s$ .

$$A := \{s\} \quad T := \emptyset$$

Schleife  $(n-1)$  mal.

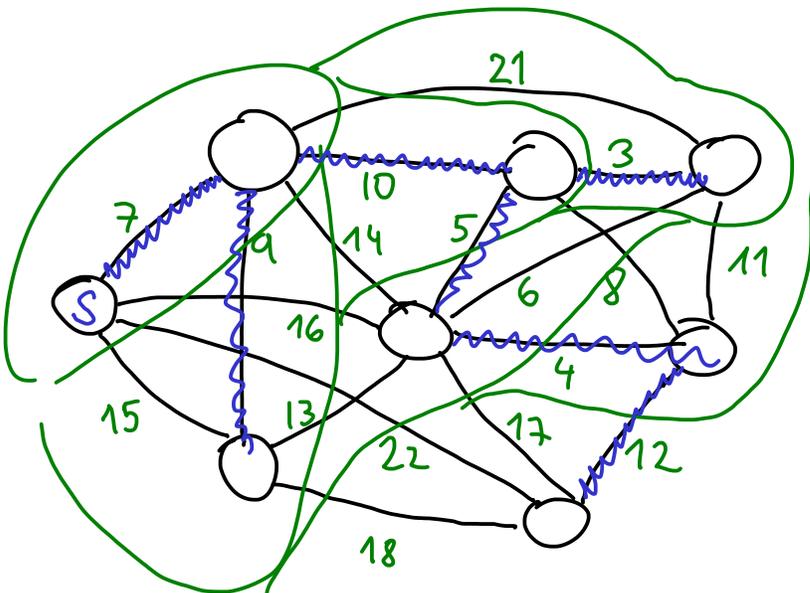
Bestimme die kürzeste Kante  
 $uv$  mit  $u \in A$ ,  $v \notin A$ .

$$T := T + uv; \quad A := A \cup \{v\}$$

Wir speichern für  
jeden Knoten  $v \notin A$   
 $d[v] := \min \{c_{uv} \mid u \in A\}$

$$\min \{d[v] \mid v \notin A\}$$

$$d[v] = c_{f(v)v} \quad f(v) \in A$$



$d[v] := \infty$  für  $v \in V$

$d[s] := 0$

$A := \emptyset; T := \emptyset$

while  $|A| < n$ :

Bestimme  $u \notin A$  mit kleinstem Wert  $d[u]$

$T := T + (f[u], u)$  ← falls  $u \neq s$

$A := A \cup \{u\}$

for  $v$  in  $E[u]$ :

if  $v \notin A$  and  $c_{uv} < d[v]$ :

$d[v] := c_{uv}$

$f[v] := u$

≤ m-mal

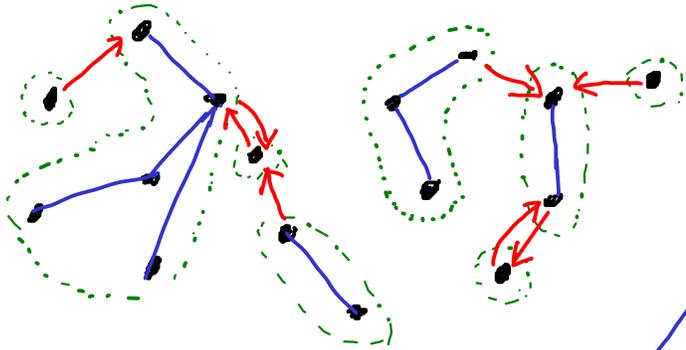
} decreasekey / einfügen

$O(\log n)$

$n \times$

Laufzeit:  $O((m+n) \log n)$

Der Algorithmus von Borůvka (1926) für kürzeste Spannbäume



Bestimme die Komponenten, z.B. durch Tiefensuche in  $T$   $O(n)$

$T := \emptyset$ ;  $n$  Einzelkomponenten  
while mehr als eine Komponente:

Für jede Komponente:

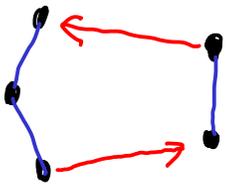
- Bestimme die kürzeste Kante, die aus der Komponente hinausführt.

$O(m)$

- Füge alle diese Kanten dazu.

- Die Anzahl der Komponenten wird in jedem Durchlauf mindestens halbiert.
- Anzahl der Schleifendurchläufe  $\leq \log_2 n$

Laufzeit:  $O((m+n) \log n)$



Es ist wichtig, dass die Kosten verschieden sind!  
 Gleichheiten müssen konsistent aufgelöst werden!

$$(u,v) < (a,b)$$

$$\Leftrightarrow C_{uv} < C_{ab}$$

$$\vee \left[ C_{uv} = C_{ab} \wedge \left( \begin{array}{l} \min(u,v) < \min(a,b) \\ \vee [\min(u,v) = \min(a,b) \wedge \max(u,v) < \max(a,b)] \end{array} \right) \right]$$

knoten nummerieren

