

Die Klasse P der in polynomieller Zeit lösbaren Probleme

Problem:

- EINGABE $\in \Sigma^*$, in einem passenden Alphabet Σ kodiert

z.B. $\Sigma = \{0,1\}$

z.B. Liste von Knoten eines Graphen (Nummern)
Kanten mit zugehörigen Gewichten (Dezimalzahlen)

1,7,2,6,13 / (1,7): 7.42, (6,2): 12.6604, ... •

Länge der Eingabe $x \in \Sigma^*$: $n = |x|$

- AUSGABE $y \in \Sigma^*$

z.B. Liste von Knoten mit Abständen vom ersten Knoten
(kürzeste Wege)

1:0; 7:3.14; 2:.....

LAUFZEIT eines Algorithmus:

$T(n) := \max \{ \text{Laufzeit (= „Anzahl von Schritten“)} \}$
über alle Eingaben der Länge $\leq n$

DEFINITION

P = { Probleme A | Es gibt einen Algorithmus, der A löst und Konstanten a, k mit Laufzeit

$T(n) \leq a \cdot n^k$ für alle $n \geq 1$

Polynomielle
Laufzeit

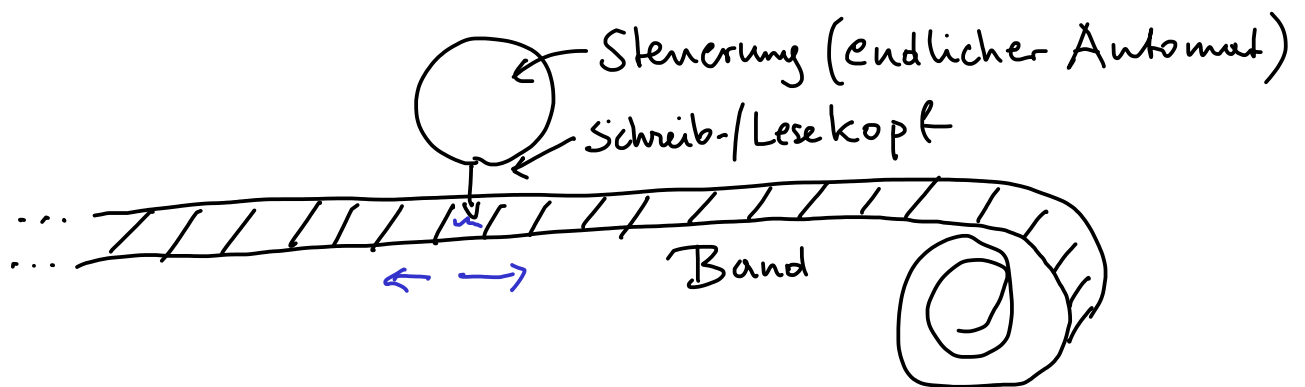
- kürzeste Wege in einem Graphen mit positiven Kantenlängen. $\in P$

- Anzahl der Lösungen für das k -Damenproblem auf einem $k \times k$ -Feld $\stackrel{?}{\in} P$

Laufzeit / Rechnermodell

Genauere Definition der Laufzeit erfordert eine (formale) Definition eines „Rechnermodells“.

- „realitätsnahes“ Modell: RAM (random-access machine) (dt. Registermaschine)
 - Zugriff auf eine Speicherzelle über die Adresse in konstanter Zeit.
- „primitives“ möglichst einfaches Modell: Turing-Maschine



- Die Definition von P hängt nicht vom Rechnermodell ab!

SATZ: Ein RAM-Algorithmus mit Laufzeit $T(n)$ kann auf einer Turing-Maschine mit Laufzeit $O((T(n))^3)$ simuliert werden.

(Polynomielle) Reduktion eines Problems auf ein anderes

Problem A lässt sich mit Hilfe eines Algorithmus für Problem B lösen.

Algorithmus bekommt Eingabe x_A für Problem A und soll Ausgabe y_A berechnen.

Der Algorithmus darf beliebig oft einen hypothetischen Hilfsalgorithmus für Problem B aufrufen:

Er stellt eine Eingabe x_B bereit, und kann die Ausgabe y_B weiterverarbeiten.

Reduktion von A auf B: $A < B$

$$A <_P B \wedge B <_P C \Rightarrow A <_P C$$

Laufzeit der Reduktion:

Laufzeit für die Aufrufe von B werden nicht mitgezählt.

Polynomielle Reduktion von A auf B: $A <_P B$

$$\text{SATZ: } A <_P B \text{ und } B \in P \Rightarrow A \in P$$

BEWEIS: T_R .. Laufzeit des Reduktionsalgorithmus R

T_B ... Laufzeit des Algorithmus für B

$|x_A| = n$. R kann den Algorithmus für B höchstens $T_R(n)$ -mal aufrufen.

Die Eingabe x_B für B hat die Länge $|x_B| \leq T_R(n)$

\Rightarrow Laufzeit von B: $T_B(T_R(n)) \times T_R(n)$

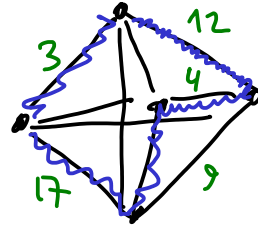
dazu: Laufzeit für R selbst $T_R(n) \Rightarrow T_A(n) \leq T_R(n) + T_R(n) \cdot T_B(T_R(n)) \quad \square$

Rundreiseproblem und Hamiltonkreis

Rundreiseproblem (Traveling Salesman Problem, TSP)

EINGABE:

Ein vollständiger ungerichteter Graph G mit Kantengewichten



AUSGABE:

Ein Kreis, der jeden Knoten genau einmal besucht, mit

Hamiltonkreis

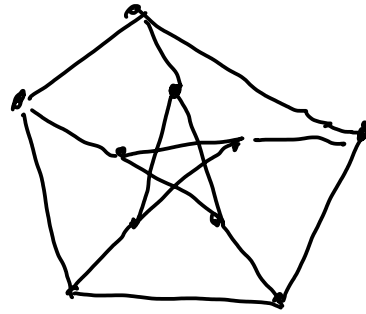
kleinstem Gesamtgewicht.

Hamiltonkreisproblem (HAM)

EINGABE: Ein ungerichteter Graph G

FRAGE:

Enthält G einen Hamiltonkreis?



$HAM <_p TSP$:

Reduktion: G_1 ... Eingabe für HAM mit n Knoten

G_2 ... vollständiger Graph mit Kantenkosten $c(e) = \begin{cases} 1 & e \in G_1 \\ 2 & e \notin G_1 \end{cases}$

Suche kürzeste Rundreise in G_2 . Gesamtkosten = $n \rightarrow$ Ausgabe JA.

$> n \rightarrow$ Ausgabe NEIN.

polynomielle Laufzeit. ✓