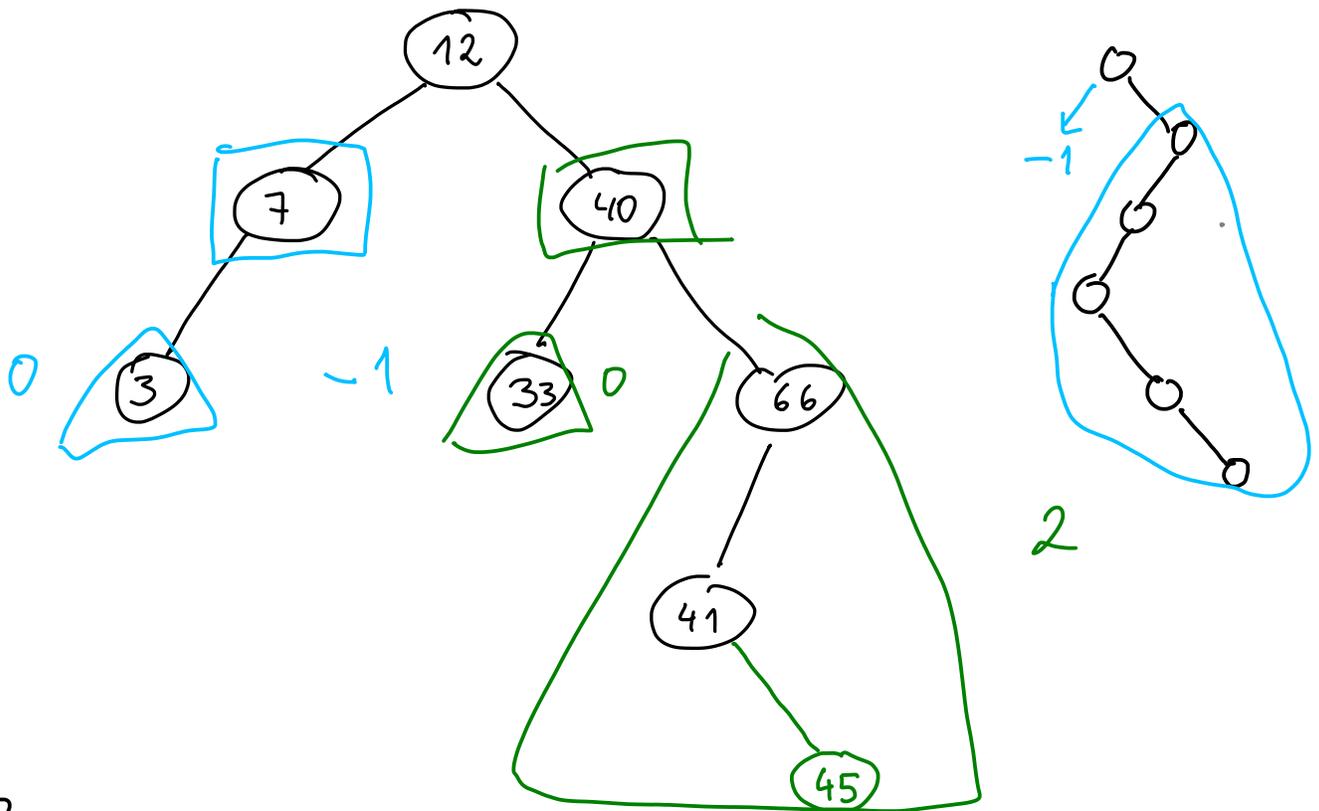


Höhenbalancierte Bäume: AVL-Bäume

In jedem Knoten gilt:

Die Höhen des linken und des rechten Teilbaums unterscheiden sich höchstens um 1.

SATZ.

Die Höhe h eines AVL-Baums mit n Knoten ist

$$O(\log n).$$

Adelson-Velski und Landis (1962)

Lemma:

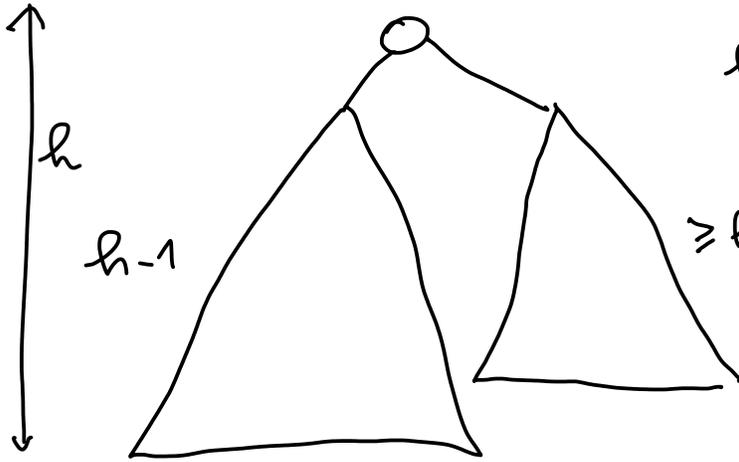
Ein AVL-Baum der Höhe h enthält $\geq 2^{h/2}$ Knoten.

$$\Rightarrow \text{Satz: } n \geq 2^{h/2} \quad \log_2 n \geq h/2 \quad h \leq 2 \cdot \log_2 n = O(\log n) \checkmark$$

Beweis des Lemmas durch vollständige Induktion nach h .

$h=0 \quad n \geq 1 \geq 2^0 = 1 \quad \circ$

$h=1 \quad n \geq 2: \quad 2 \geq 2^{1/2} = \sqrt{2} \quad \circ$



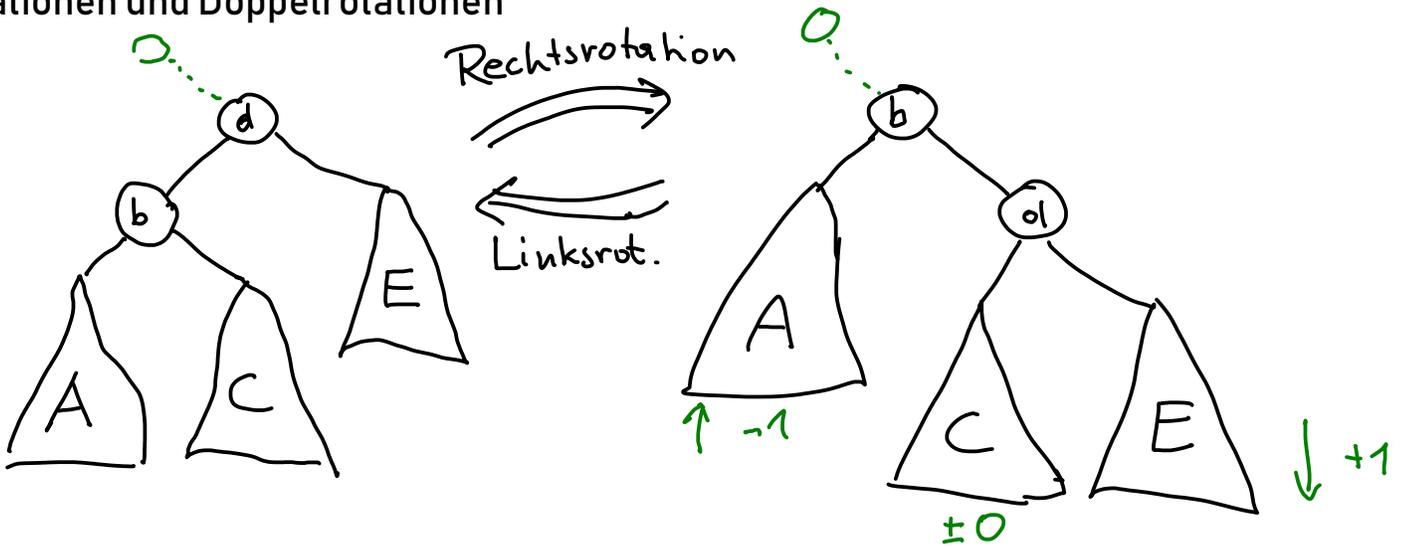
$h \geq 2: \quad n \geq 1 + 2^{\frac{h-1}{2}} + 2^{\frac{h-2}{2}}$
 $\geq 2^{\frac{h-2}{2}} + 2^{\frac{h-2}{2}} =$
 $= 2 \cdot 2^{\frac{h-2}{2}} = 2^{\frac{h-2}{2} + 1} = 2^{h/2}$

$h=2: n \geq 4 \quad \circ$

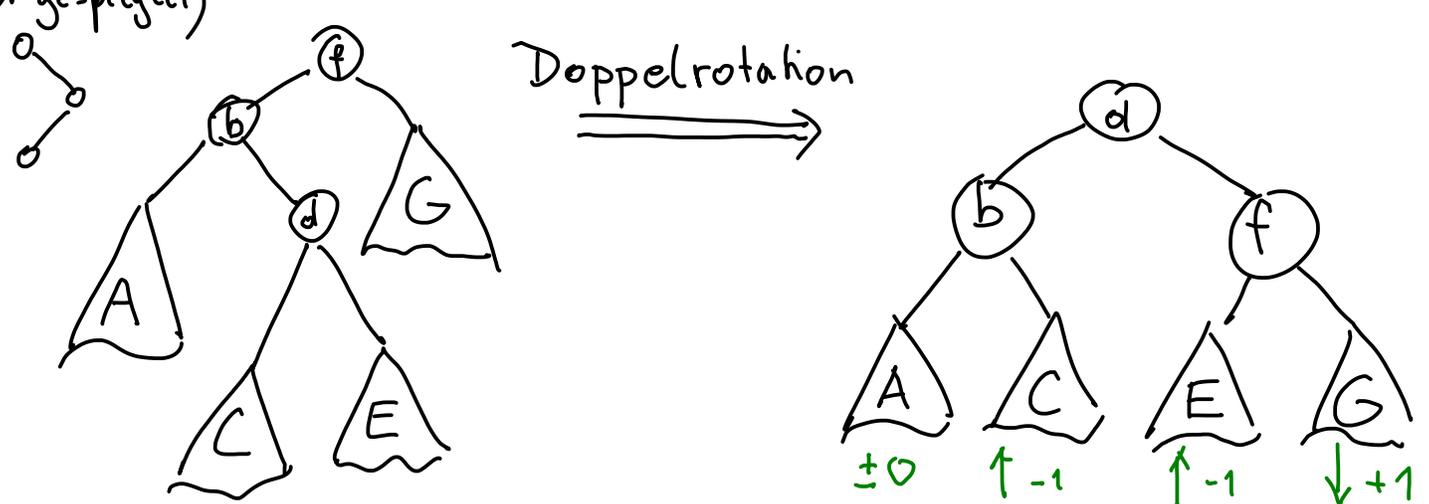
$h=3: n \geq$

□

Rotationen und Doppelrotationen



(oder gespiegelt)

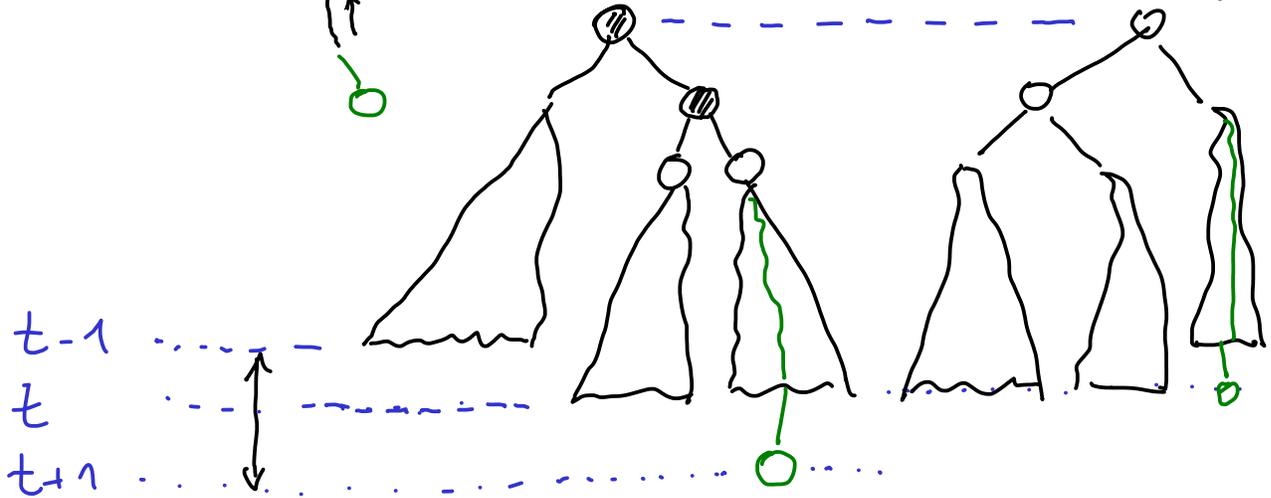


Einfügen

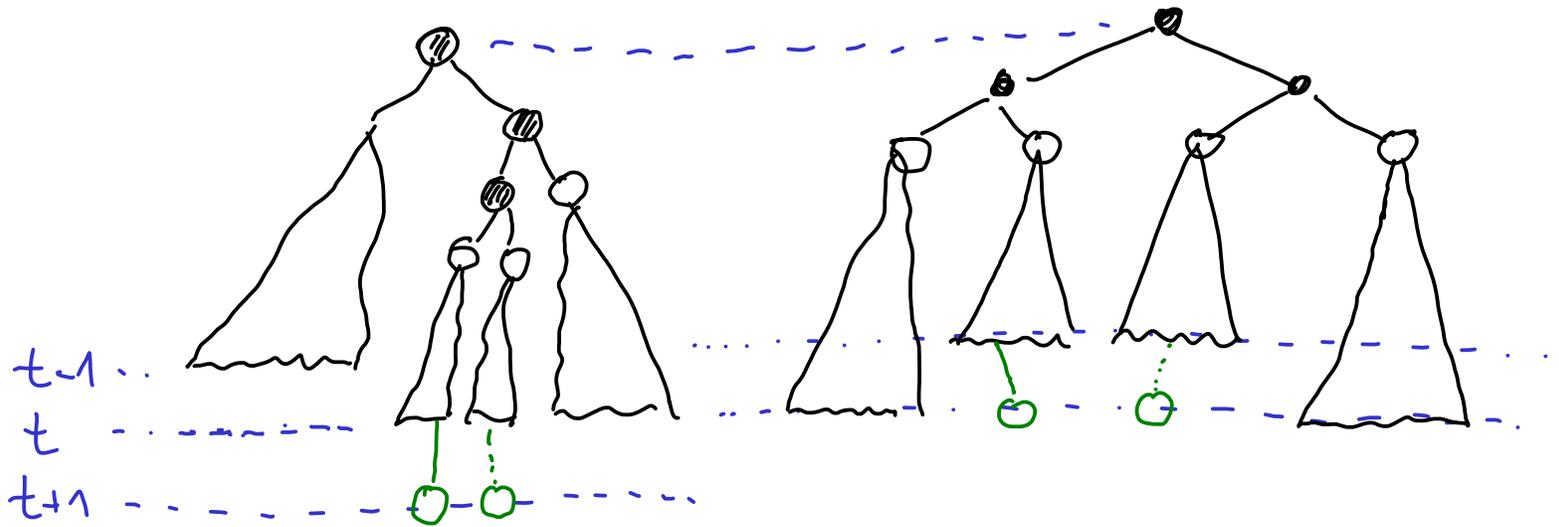


erste Stelle im Pfad vom neu eingefügten Knoten zur Wurzel wo die AVL-Eigenschaft verletzt ist.

Fall 1: Tiefe ist im äußeren Teilbaum gewachsen.



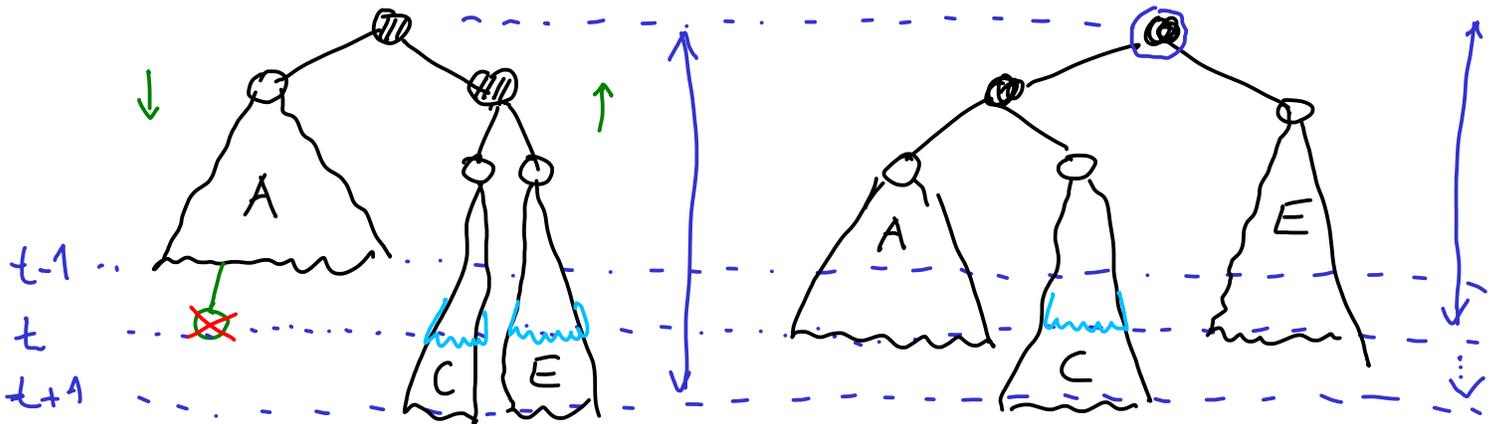
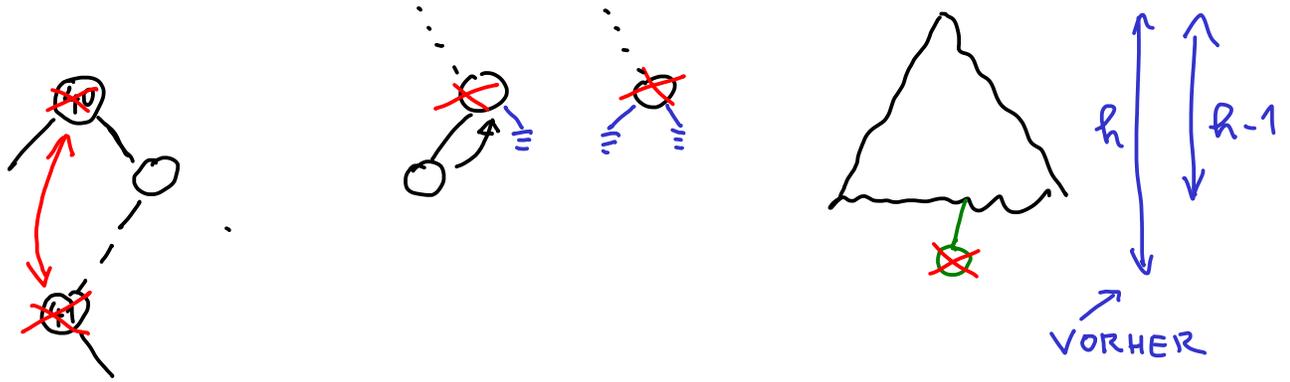
Fall 2: Tiefe ist im mittleren Teilbaum gewachsen.



Nach maximal einer Rotation oder Doppelrotation ist die AVL-Eigenschaft wiederhergestellt.

Laufzeit $O(\log n)$

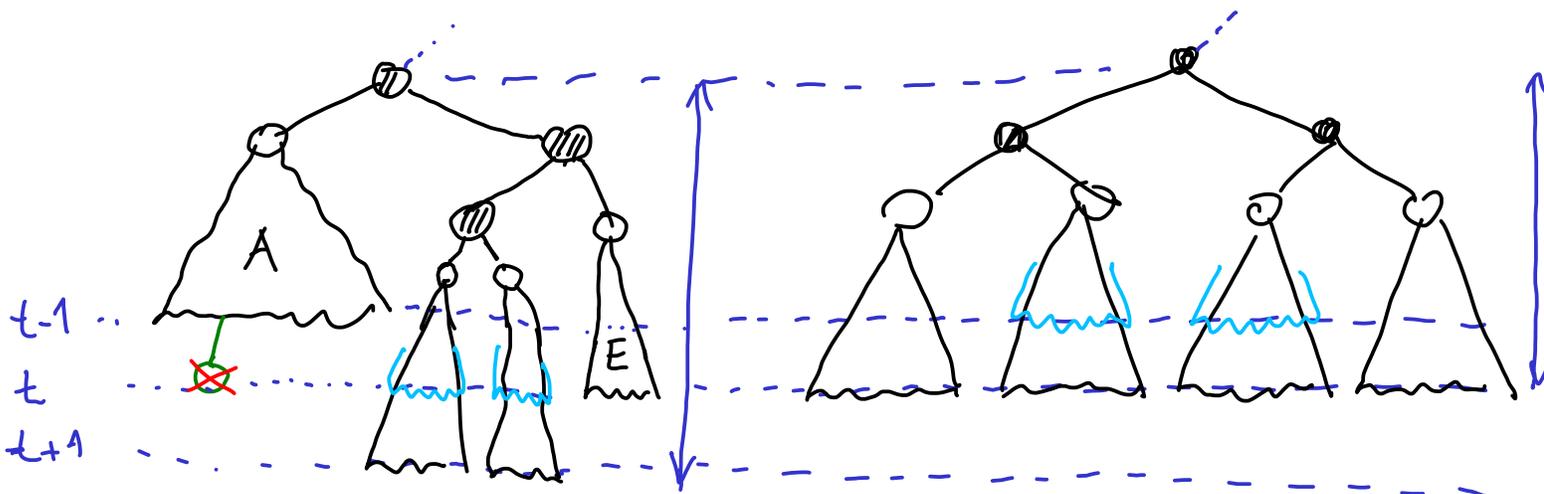
Löschen in AVL-Bäumen



Fall 1: E reicht bis zur Tiefe $t+1$.

Wir müssen eventuell den Pfad bis zur Wurzel weiter gehen und die Knoten überprüfen. (Falls die Tiefe des betrachteten Teilbaums um 1 gesunken ist.)

Fall 2: E reicht bis zur Tiefe t



SATZ

Suchen, Einfügen, Entfernen in einem AVL-Baum mit n Schlüsseln geht in

Zeit $O(\log n)$.

Beim Einfügen muss man höchstens eine Rotation oder Doppelrotation ausführen.

Beim Entfernen muss man bis zu $O(\log n)$ Rotationen oder Doppelrotationen ausführen.

Jeder Knoten speichert die Höhe seines Teilbaumes.

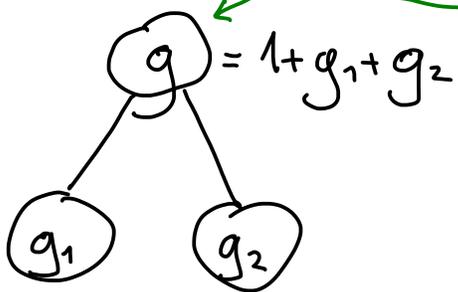
(Es reicht auch, die Differenz der Höhen der beiden Teilbäume: $-1, 0$, oder $+1$... 2 Bits)

Erweiterte Abfragen in Suchbäumen

Beispiel: Rang: Wie viele Schlüssel sind $< x$?
(Ist x das kleinste, 2-t-kleinste, 3-t-kleinste, ...)

inverse Rangabfrage: Bestimme das k -kleinste.

Jeder Knoten speichert zusätzlich die Größe g des zugehörigen Teilbaums.



suche k -kleinstes in diesem Teilbaum

- $k \leq g_1 \Rightarrow$ linker Teilbaum
- $k = g_1 + 1 \Rightarrow$ Knoten selbst
- $k > g_1 + 1 \Rightarrow$ suche das $(k - g_1 - 1)$ -kleinste im rechten Teilbaum

- g kann nach einer Rotation in konstanter Zeit neu berechnet werden.