

Berechenbarkeit und Entscheidbarkeit

Berechenbare Funktionen:

Eine Turingmaschine, die für jede Eingabe hält, berechnet eine Funktion $f: \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$

\nearrow Bandinhalt zu Beginn der Berechnung
 \nwarrow Bandinhalt nach dem Halten

Eine Funktion heißt berechenbar, wenn sie von einer Turingmaschine berechnet wird.

Entscheidungsprobleme: $f: \Sigma^* \rightarrow \{\text{ja}, \text{nein}\}$

Bsp: Eingabe: Eine Zahl n in Binärdarstellung
Frage: Ist n eine Primzahl?

zugehörige Sprache $L = \{w \in \Sigma^* \mid f(w) = \text{ja}\}$

Umgekehrt: formale Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ gegeben.

zugehöriges Entscheidungsproblem: Ist $w \in L$?

(das „Wortproblem“ für L)

ENTSCHEIDUNGSPROBLEM \equiv (formale) SPRACHE

Turingmaschine $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, B, F)$

$w \in \Sigma^*$ $\left\{ \begin{array}{l} \rightarrow M \text{ h\u00e4lt in einem akzeptierenden Zustand } q \in F \Rightarrow w \in L(M) \\ \rightarrow M \text{ h\u00e4lt in einem Zustand } q \notin F \\ \rightarrow M \text{ h\u00e4lt nicht.} \end{array} \right\} \Rightarrow w \notin L(M)$

Die von M akzeptierte Sprache $L(M) :=$

$\{w \in \Sigma^* \mid M \text{ h\u00e4lt bei Eingabe } w \text{ in einem Zustand } q \in F\}$

Eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ hei\u00dft entscheidbar^{*}, wenn es eine Turingmaschine M gibt, die f\u00fcr jede Eingabe h\u00e4lt, mit $L(M) = L$.

Eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ hei\u00dft rekursiv aufz\u00e4hlbar^{*}, wenn es eine Turingmaschine M gibt mit $L(M) = L$.

**) andere Bezeichnung: rekursiv (auch f\u00fcr berechenbare Funktionen)*

**) andere Bezeichnung: semi-entscheidbar*

Achtung: abz\u00e4hlbar \neq Menge (gleiche M\u00e4chtigkeit wie \mathbb{N} , oder endlich)

Das Halteproblem f\u00fcr Turingmaschinen:

Eingabe: Eine Turingmaschine M , ein Wort $w \in \Sigma^*$ ^{mit $\Sigma = \{0,1\}$}

Frage: H\u00e4lt M bei Eingabe von w ?

Entsprechende Sprache $H = \{ \underbrace{\langle M \rangle w}_{\in \Sigma^* = \{0,1\}^*} \mid M \text{ h\u00e4lt bei Eingabe von } w \}$

$\langle M \rangle :=$ geeignete Kodierung von M als Bitfolge

Simulationsprogramm für Turingmaschinen:

Eingabe: $\langle M \rangle$, $w \in \Sigma^*$

Aufgabe: Simuliere die Turingmaschine M
mit der Eingabe w

Eine Turingmaschine für diese Aufgabe heißt eine
Universelle Turingmaschine $M_U = (Q_U, \dots, F_U)$

Eingabe: $\langle M \rangle w$, $w \in \{0,1\}^*$

M_U soll

- in einem akzeptierenden Zustand $\in F_U$ halten,
wenn M in einem akzeptierenden Zustand hält
- in einem Zustand $\notin F_U$ halten,
wenn M in einem nicht akzeptierenden Zustand hält
- nicht halten, wenn M nicht hält.
- in einem Zustand $\notin F_U$ halten, wenn die Eingabe
nicht mit einer gültigen Kodierung $\langle M \rangle$ beginnt.

Es gibt z.B. universelle Turingmaschinen mit $|\Gamma| = |Q| = 6$.

Die universelle Sprache $U = L(M_U) = \{ \langle M \rangle w \mid w \in L(M) \}$