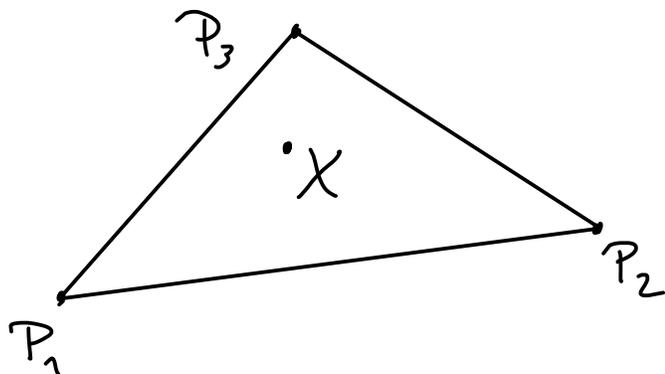


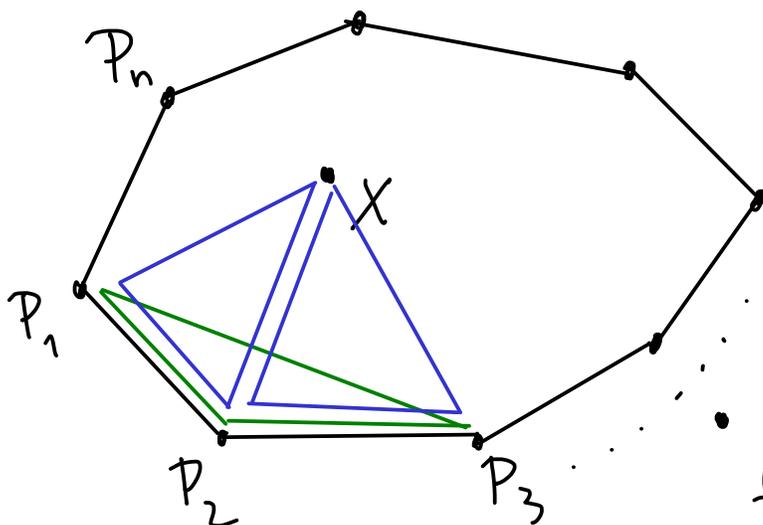
Interpolation auf Polygonen, verallgemeinerte baryzentrische Koordinaten



$$X = \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + \lambda_3 P_3$$

$$\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1$$

$\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \geq 0$ im Dreieck



$$X = \sum_{i=1}^n \lambda_i P_i$$

$$\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n = 1$$

Anwendungen:

- Interpolation
 $f(X) := \lambda_1 f(P_1) + \lambda_2 f(P_2) + \dots + \lambda_n f(P_n)$
interpoliert (pointing to $f(X)$) *gegeben* (pointing to $f(P_i)$)

- Deformation, Morphing

Michael Floater (2014) : Wachspress and mean value coordinates

Wachspress-Koordinaten (1975)

$$w_i := \frac{|P_{i-1} P_i P_{i+1}|}{|P_{i-1} P_i X| \cdot |P_i P_{i+1} X|}$$

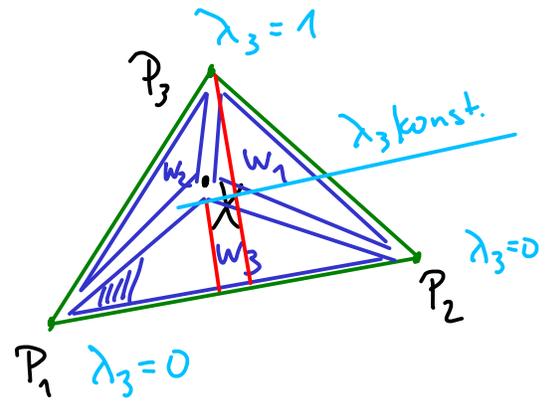
$$\lambda_i := \frac{w_i}{w_1 + w_2 + \dots + w_n}$$

Man kann alle w_i mit der gleichen Konstante multiplizieren; das führt auf die gleichen λ_i .

Spezialfall $n=3$

$$w_i := \frac{|\cancel{P_{i-1} P_i P_{i+1}}| \cdot |P_{i+1} P_{i+2} X|}{|\cancel{P_{i-1} P_i X}| \cdot |\cancel{P_i P_{i+1} X}| \cdot |\cancel{P_{i+1} P_{i+2} X}|}$$

$$\lambda_3 = \frac{|P_1 P_2 X|}{|P_1 P_2 P_3|}$$



Umschreiben der Interpolations-eigenschaft:

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i X = \sum_{i=1}^n \lambda_i P_i$$

$$\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n = 1$$

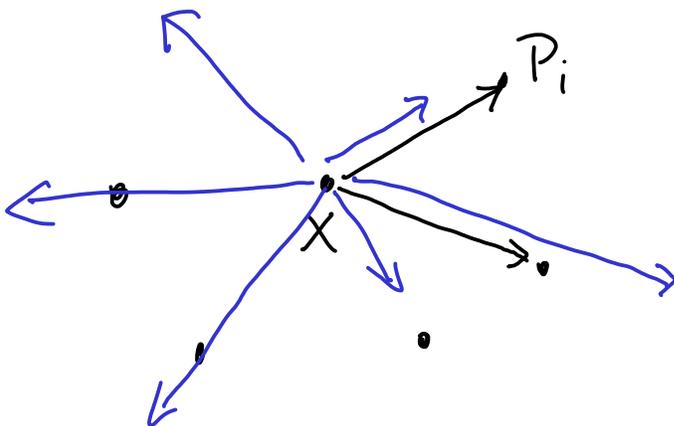
$$\lambda_i := \frac{w_i}{w_1 + w_2 + \dots + w_n}$$

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i (P_i - X) = 0$$

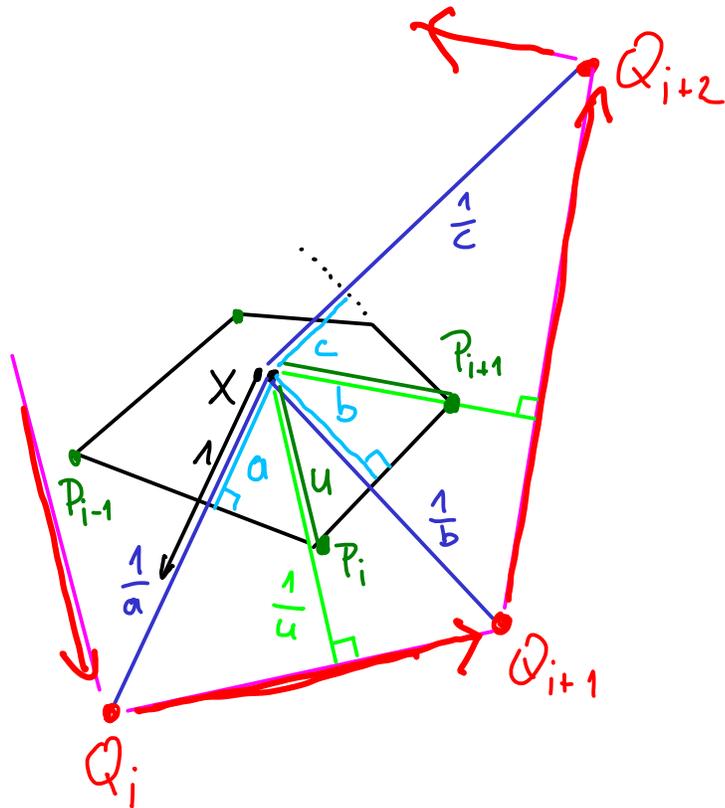
$$\sum_{i=1}^n w_i (P_i - X) = 0$$

Federkonstante
Kraft

Gleichgewicht



Das polare Polygon



zu zeigen:

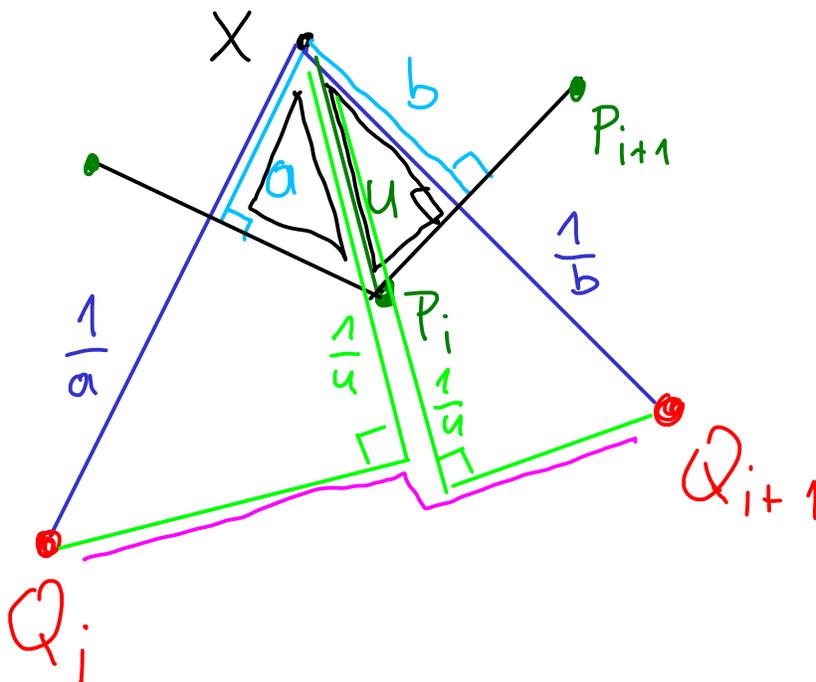
$$\sum_{i=1}^n w_i (P_i - X) = 0$$

Behauptung:

$$w_i (P_i - X)^\perp = 2(Q_{i+1} - Q_i)$$

$$\sum_{i=1}^n w_i (P_i - X)^\perp = 0 \quad \checkmark$$

Das polare Polygon zum polaren ist das ursprüngliche:



$$u : b = \frac{1}{b} : \frac{1}{u}$$

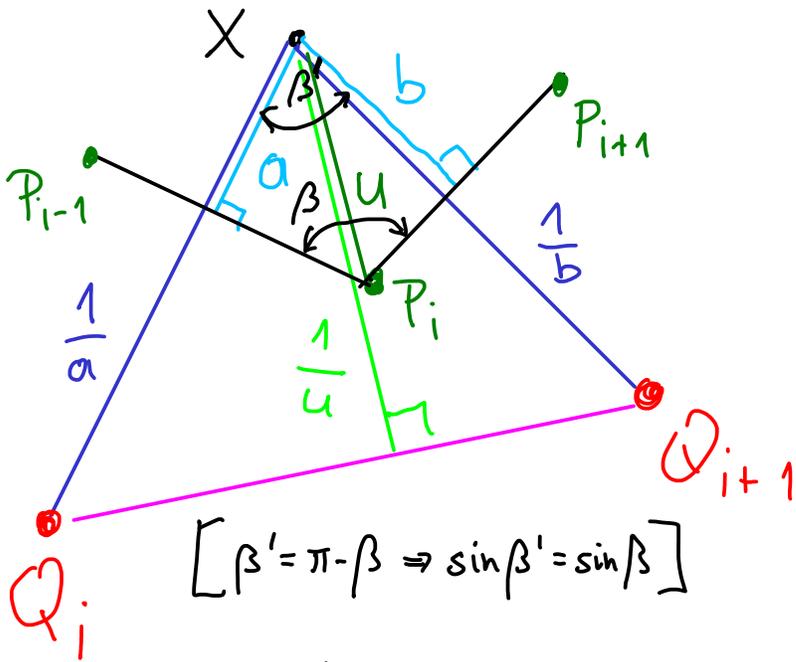
Behauptung:

$$w_i (P_i - X)^\perp = 2 \cdot (Q_{i+1} - Q_i)$$

$$\Leftrightarrow w_i u = \overline{Q_i Q_{i+1}} \cdot 2$$

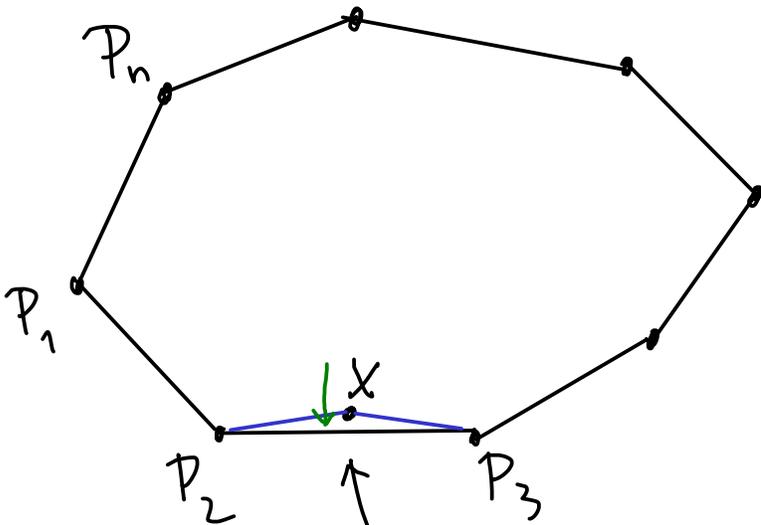
$$w_i = \frac{|P_{i-1} P_i P_{i+1}|}{|P_{i-1} P_i X| \cdot |P_i P_{i+1} X|}$$

$$= \frac{\frac{1}{2} \cdot \sin \beta \cdot \overline{P_{i-1} P_i} \cdot \overline{P_i P_{i+1}}}{\frac{1}{2} \cdot \overline{P_{i-1} P_i} \cdot a \cdot \frac{1}{2} \overline{P_i P_{i+1}} \cdot b}$$



$$[\beta' = \pi - \beta \Rightarrow \sin \beta' = \sin \beta]$$

$$= 2 \sin \beta \cdot \frac{1}{ab} = 2 \sin \beta' \cdot \frac{1}{a} \cdot \frac{1}{b} = 4 |X Q_i Q_{i+1}| = 4 \cdot \frac{1}{2} \overline{Q_i Q_{i+1}} \cdot \frac{1}{u} \quad \square$$



$$w_i = \frac{|P_{i-1} P_i P_{i+1}|}{|P_{i-1} P_i X| \cdot |P_i P_{i+1} X|}$$

$w_i \geq 0 \Rightarrow \lambda_i \geq 0$
falls X in $P_1 \dots P_n$ liegt.

w_2 und w_3 gehen $\rightarrow \infty$

Alle Ausdrücke w_i werden mit $|P_2 P_3 X|$ multipliziert.

(wenn X nahe der Kante $P_2 P_3$ ist)