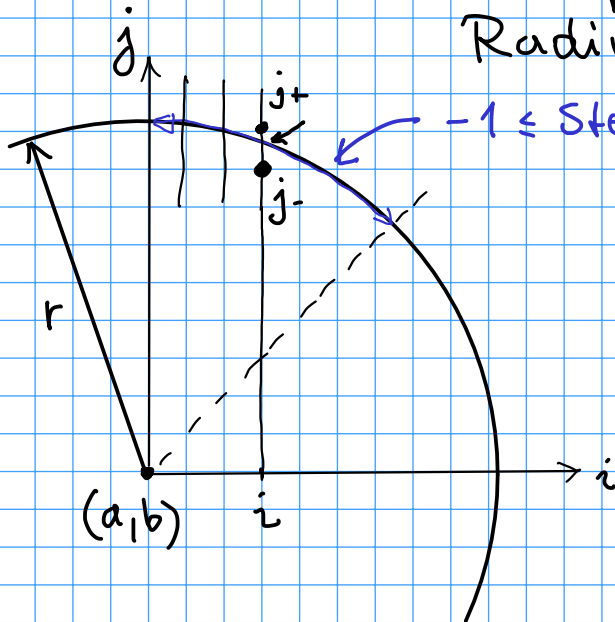


Rastern von Kreisen

Mittelpunkt (a, b)

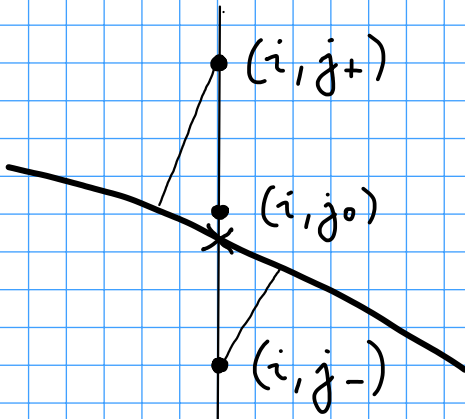
Radius r

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$$



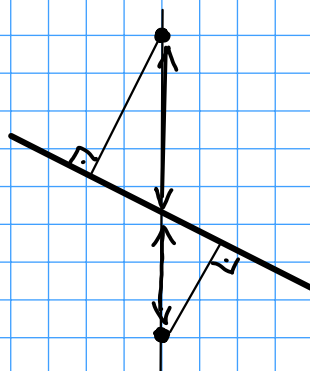
- Spezialfall $a, b \in \mathbb{Z}$
o.B.d.A. $(a, b) = (0, 0)$
- nur ein Achtel des Kreises
(Rest durch Symmetrie): $0 \leq i \leq j$
- pro Spalte i genau einen Punkt (i, j) zeichnen.
entweder (i, j_-) oder (i, j_+) .

Kriterien für die Entscheidung zwischen j_- und $j_+ = j_- + 1$:

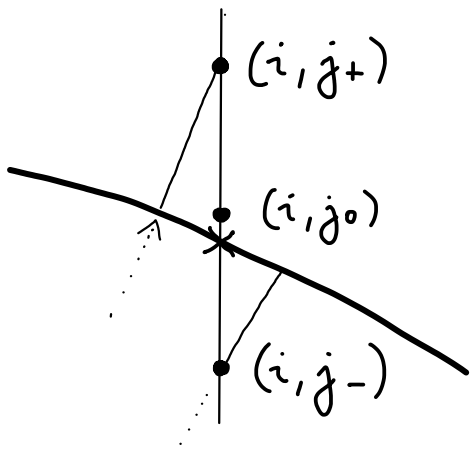


- Abstand vom Kreis
- Halbierungspunkt $j_0 = \frac{j_- + j_+}{2}$
- Gleichung $|i^2 + j^2 - r^2| \rightarrow \text{MIN}$

Bei Geraden sind die drei Kriterien äquivalent:



Welches der drei Kriterien ist (für einen Kreis) am einfachsten zu programmieren?



• Abstand vom Kreis

• Halbierungspunkt $j_0 = \frac{j_- + j_+}{2}$

• Gleichung $|i^2 + j^2 - r^2| \rightarrow \text{MIN}$

A $\sqrt{i^2 + j_+^2} - r < r - \sqrt{i^2 + j_-^2}$

↙ wähle j_-
↘ wähle j_+

$\frac{1}{2} \left[\underbrace{\sqrt{i^2 + j_+^2}}_A + \underbrace{\sqrt{i^2 + j_-^2}}_B \right] > r$

↙ "HOCH"

H $i^2 + j_0^2 > r^2$

↙ "HOCH"

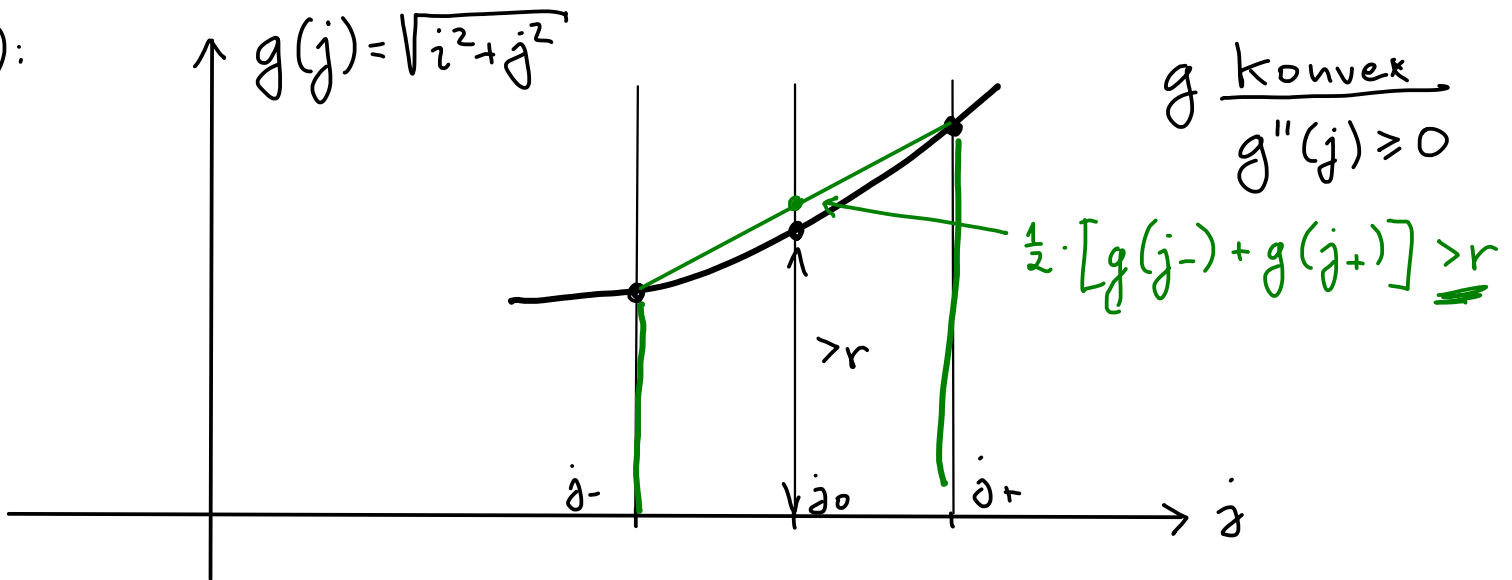
G $(i^2 + j_+^2) - r^2 \geq r^2 - (i^2 + j_-^2)$

$\underbrace{(i^2 + j_+^2)}_{A^2} + \underbrace{(i^2 + j_-^2)}_{B^2} > 2r^2$

↙ "HOCH"

Lemma: $H \text{ hoch} \stackrel{(1)}{\Rightarrow} A \text{ hoch} \stackrel{(2)}{\Rightarrow} G \text{ hoch}$

(1):



(2) A hoch: $A + B > 2r \Rightarrow A^2 + 2AB + B^2 > 4r^2$

⇓ !

G hoch: $A^2 + B^2 > 2r^2$

$(A-B)^2 = A^2 - 2AB + B^2 \geq 0$

$2A^2 + 2B^2 > 4r^2$

Nachtrag: Elementarer Beweis von (1)

$$\underline{H} \text{ hoch: } i^2 + j_0^2 > r^2$$

$$j_+ = j_0 + \frac{1}{2}$$

$$j_- = j_0 - \frac{1}{2}$$

$$\underline{A} \text{ hoch: } \sqrt{i^2 + j_+^2} + \sqrt{i^2 + j_-^2} > 2r$$

$$\sqrt{i^2 + j_+^2} + \sqrt{i^2 + j_-^2} \stackrel{!}{\geq} 2 \sqrt{i^2 + j_0^2} > 2r$$

$$\Leftrightarrow (i^2 + j_+^2) + (i^2 + j_-^2) + 2\sqrt{(i^2 + j_+^2)(i^2 + j_-^2)} \geq 4i^2 + 4j_0^2$$

$$\left(i^2 + \left(j_0 + \frac{1}{2} \right)^2 \right) + \left(i^2 + \left(j_0 - \frac{1}{2} \right)^2 \right)$$

$$\left(i^2 + j_0^2 + j_0 + \frac{1}{4} \right) + \left(i^2 + j_0^2 - j_0 + \frac{1}{4} \right)$$

$$\Leftrightarrow 2\sqrt{(i^2 + j_+^2)(i^2 + j_-^2)} \geq 2i^2 + 2j_0^2 - \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{4}$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{(i^2 + j_+^2)(i^2 + j_-^2)} \geq \left(i^2 + j_0^2 - \frac{1}{4} \right)^2$$

$$\underbrace{\left(i^2 + j_0^2 + \frac{1}{4} + j_0 \right)}_A + \underbrace{j_0}_B \quad \underbrace{\left(i^2 + j_0^2 + \frac{1}{4} - j_0 \right)}_A - \underbrace{j_0}_B$$

$$\Leftrightarrow \left(i^2 + j_0^2 + \frac{1}{4} \right)^2 - j_0^2 \geq \left(i^2 + j_0^2 - \frac{1}{4} \right)^2$$

$$\underbrace{\left(i^2 + j_0^2 + \frac{1}{4} \right)^2}_{A'} - \underbrace{\left(i^2 + j_0^2 - \frac{1}{4} \right)^2}_{B'} \geq j_0^2$$

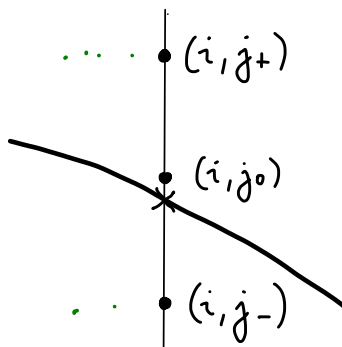
$$(A' + B')(A' - B') = 2(i^2 + j_0^2) \cdot \frac{1}{2} \stackrel{!}{\geq} j_0^2$$

Auswertung der Kriterien H und G

$$H \text{ hoch} \stackrel{(1)}{\Rightarrow} A \text{ hoch} \stackrel{(2)}{\Rightarrow} G \text{ hoch}$$

$$\underline{H} \quad i^2 + j_0^2 \begin{matrix} \geq \\ < \end{matrix} r^2$$

$$\underline{G} \quad (i^2 + j_+^2) + (i^2 + j_-^2) \begin{matrix} \geq \\ < \end{matrix} 2r^2$$



$$j_0 = j_+ - \frac{1}{2}$$

$$j_- = j_+ - 1$$

$$H: \quad i^2 + \left(j_+ - \frac{1}{2}\right)^2 - r^2$$

$$= i^2 + j_+^2 - j_+ - r^2 + \frac{1}{4} \begin{matrix} \geq \\ < \end{matrix} 0$$

$$f(i, j) :=$$

$$i^2 + j^2 - j - r^2$$

↙ "HOCH"
 ≥ 0
 < 0

$$G: \quad i^2 + j_+^2 + i^2 + (j_+ - 1)^2 - 2r^2$$

$$= 2i^2 + \underbrace{j_+^2 + j_+^2}_{2j_+^2} - 2j_+ + 1 - 2r^2 \begin{matrix} \geq \\ < \end{matrix} 0$$

$$i^2 + j_+^2 - j_+ - r^2 + \frac{1}{2} \begin{matrix} \geq \\ < \end{matrix} 0$$

Satz: Wenn der Mittelpunkt und der quadrierte Radius r^2 des Kreises ganzzahlig sind, dann liefern die drei Kriterien (G), (A) und (H) immer dasselbe Ergebnis, und es gibt nie einen Gleichstand (=).

1. Algorithmus zum Zeichnen eines Achtelkreises

Eingabe: $R \equiv r^2 \in \mathbb{Z}$
 $i := 0; j := \text{round}(\sqrt{R})$ ($j \equiv j^+$)

while $i \leq j$:

setPixel(i, j)

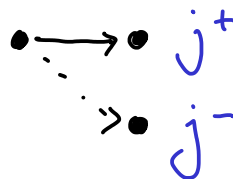
$i := i + 1$

if $f(i, j) \geq 0$:

$j := j - 1$ ($\equiv j^-$)

$$f(i, j) := i^2 + j^2 - j - r^2$$

[nachträgliche Korrektur]



2. Algorithmus: f mitführen

$i := 0; j := \text{round}(\sqrt{R})$

$f := j^2 - j - R$

while $i \leq j$:

setPixel(i, j)

$i := i + 1$

$f := f + \underline{2i + 1}$

if $f(i, j) \geq 0$:

$j := j - 1$

$f := f - \underline{2j + 2}$

$$\Delta_i f := f(i+1, j) - f(i, j) = (i+1)^2 - i^2 = \underline{2i + 1}$$

$$\Delta_j f := f(i, j-1) - f(i, j) = (j-1)^2 - (j-1) - (j^2 - j) = \cancel{j^2} - \cancel{2j} + 1 - \cancel{j} + 1 - \cancel{j^2} + \cancel{j} = \underline{-2j + 2}$$

Algorithmus 3, 4, ...

$\Delta_i f$ mitführen

$\Delta_j f$ - " -