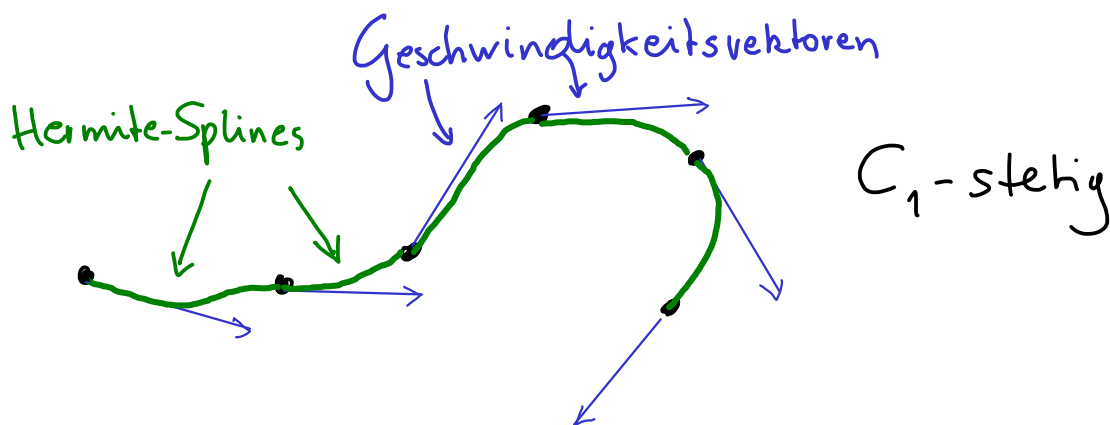
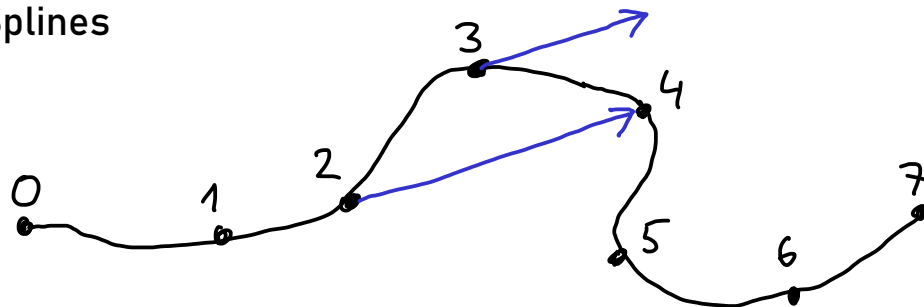


## Interpolation: Catmull-Rom-Splines



$P_0 P_1 P_2 \dots P_n$  : Geschwindigkeitsvektor  $\vec{v}_i = X'(i)$  im Punkt  $P_i$   
 $\vec{v}_i := (P_{i+1} - P_i) / 2$ ,  $\vec{v}_0 := P_1 - P_0$ ,  $\vec{v}_n := P_n - P_{n-1}$

- Splines
- lineare ✗
  - quadratische (nur Kegelschnitte)
  - kubische (S-Kurven)

- B-Splines oder Bézier-Splines ?

Jede stückweise kubische Splinokurve lässt sich in kubische Bézier-Splines zerlegen.

- rationale oder nichtrationale ?

