



Ausfüllen von Dreiecken

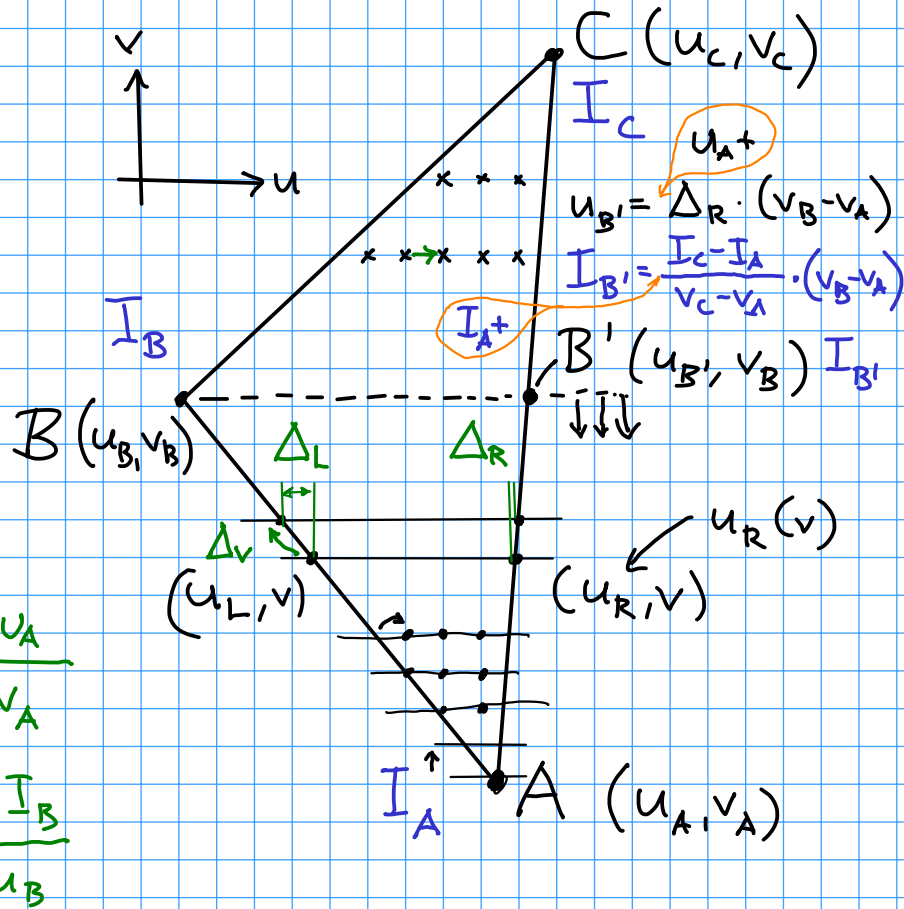
- $v_A < v_B < v_C$
- B liegt links von AC

Zeilenweise von unten nach oben, von links nach rechts.

$$\Delta_u = I(u+1, v) - I(u, v)$$

$$\Delta_L = \frac{u_B - u_A}{v_B - v_A} \quad \Delta_R = \frac{u_C - u_A}{v_C - v_A}$$

$$\Delta_v = \frac{I_B - I_A}{v_B - v_A} \quad \Delta_u = \frac{I_{B'} - I_B}{u_{B'} - u_B}$$



$$v := \lceil v_A \rceil; u_L := u_A + \Delta_L \cdot (\lceil v_A \rceil - v_A);$$

$$u_R := u_A + \Delta_R \cdot (\lceil v_A \rceil - v_A); I_L^R := I_A^R + \Delta_v \cdot (\lceil v_A \rceil - v_A);$$

while $v \leq v_B$:

$$u := \lceil u_L \rceil; I^R := \Delta_u \cdot (u - u_L) + I_L^R; I^G, I^B \dots$$

while $u \leq u_R$:

$$\text{SetPixel}(u, v, I^R, I^G, I^B)$$

$$u := u + 1; I := I + \Delta_u$$

$$v := v + 1; u_L := u_L + \Delta_L; u_R := u_R + \Delta_R; I_L := I_L + \Delta_v$$

Δ_L, I_L für die Strecke BC ausrechnen

$$v := v + 1; u_R := u_R + \Delta_R; u_L, I_L \dots \text{ausrechnen}$$

while $v \leq v_C$:

..... (wie oben)

$$I = I(u, v) = au + bv + c$$

$$\Delta_u = I(u+1, v) - I(u, v) = a$$

$$I(u_A, v_A) = I_A = a \cdot u_A + b v_A + c$$

$$I(u_B, v_B) = I_B = \dots$$

$$I(u_C, v_C) = I_C$$

a, b, c ausrechnen ...

$$\Delta_u = a = \frac{\begin{vmatrix} I_A & v_A & 1 \\ I_B & v_B & 1 \\ I_C & v_C & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} u_A & v_A & 1 \\ u_B & v_B & 1 \\ u_C & v_C & 1 \end{vmatrix}} = \frac{(I_B - I_A)(v_C - v_A) - (I_C - I_A)(v_B - v_A)}{(u_B - u_A)(v_C - v_A) - (u_C - u_A)(v_B - v_A)}$$

$$\begin{vmatrix} u_A & v_A & 1 \\ u_B & v_B & 1 \\ u_C & v_C & 1 \end{vmatrix} \begin{matrix} \downarrow - \\ \leftarrow - \end{matrix} = \begin{vmatrix} u_A & v_A & 1 \\ u_B - u_A & v_B - v_A & 0 \\ u_C - u_A & v_C - v_A & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_B - u_A & v_B - v_A \\ u_C - u_A & v_C - v_A \end{vmatrix} = \dots = \pm 2 \times \text{Fläche des Dreiecks ABC}$$

↗ Nenner